

E5 フェス！

PUBG MOBILE

ルールブック

1. スケジュール
2. 募集人数
3. イベント概要
4. 参加条件
5. 参加方法
6. チート行為
7. 本イベント中の禁止事項
8. ペナルティ
9. 特例

初版 2021/04/22

1. スケジュール

エントリー期間：2021年5月6日(木)～2021年5月17日(月)

抽選発表： 2021年5月18日(火)

予選/決勝： 2021年5月23日(日) 15:00～20:00

2. 募集人数

156名 ※応募人数が156名を超えた場合、抽選にて決定。

3. イベント概要

1. 開催形式

オンライン

2. 試合ルール

ルール：カスタムマッチ

マップ：下記マップの中から運営指定

・ Erangel

・ Miramar

モード：ソロ

パッチ：イベント実施日のライブサービスにおいて配信されている最新のもの

予選

参加者 156名とインフルエンサー4名を2グループに分け、それぞれのグループでソロモードを1試合行う。

各予選上位35名が決勝に進出する。

敗者復活戦

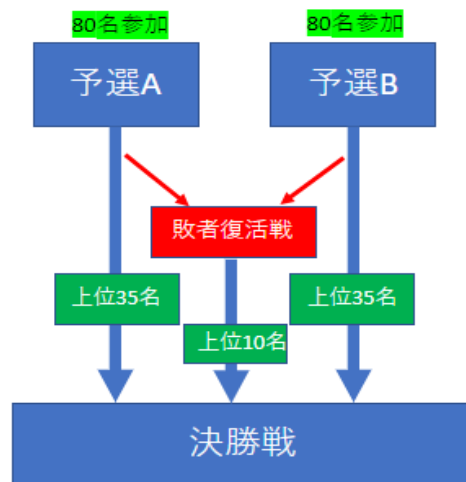
予選に敗退したプレイヤー90名にてソロモードを1試合行う。

上位10名が決勝に進出する。

決勝

各予選、敗者復活戦を勝ち上がった80名のプレイヤーにてソロモードを1試合行う。

最後まで生き残ったプレイヤーを優勝とする。



2. 試合中のトラブルについて

- ・試合中に選手が回線トラブルでサーバーから切断されても、そのまま試合は続行するものとする。
 - ・何らかの事由により試合中にサーバーがダウンしてしまった場合、サーバーが復帰後に再試合を行うものとする。
- ただし、イベント期間中にサーバーの復帰が見込めない場合はこの限りではない。

4. 参加条件

- ・本イベントの規約に同意していること。
- ・PUBG Corp. モバイルアプリケーション利用規約 (<https://pubgmobile.jp/terms-of-service/>) を遵守していること。
- ・12歳以上であること。また、未成年者の場合は保護者同意書を提出すること。
- ・カスタムマッチに参加可能なアカウント、端末を有すること。
- ・運営が指定するコミュニケーションツール(Discord)に加入していること。
- ・参加者は、コミュニケーションツール(Discord)のアカウントを保持していること。
- ・参加者は、本イベント開催中にコミュニケーションツール(Discord)上で運営からの連絡が受け取れること。
- ・参加者は日本語でのコミュニケーションに不自由がないこと。
- ・参加者は運営がボイスチャットを利用したインタビューを要求した際に対応できるよう、マイクを準備できること。
- ・試合に支障のないゲームプレイ環境を用意できること
- ・プレイヤー名、アイコンが公序良俗に反する(卑猥・暴力的・差別的でない)ものであること

と。

・プレイヤー名、アイコンが著作権物(アニメ、漫画等)に著しく酷似、又は一致していないこと。

5. 参加方法

本イベントの参加は、公式ウェブサイト上にある参加フォームより行わなければならない。

6. チート行為

チートの使用者は本イベントの参加を認めない。過去にチートの使用を摘発された者も同様に認めないこととするが、この場合については PUBG MOBILE に限定する。

7. 本イベント中の禁止事項

以下の事項を原則的に禁止とする。

- ・壁や天井を透過して移動する。
- ・壁や床などを透過して視認する。
- ・本来マップデザインとして意図されていない壁または天井の上から覗き見る行為を禁止する。
- ・マップスイミング/フローディングの使用を禁止する。
- ・ピクセルウォーキングを禁止する。
- ・ゲーム内のバグを意図的に使用することを禁止する。

自身が意図せずバグが発生した場合、速やかに運営に報告し、PUBG MOBILE もしくは本体端末をレポートし改善を試みることを義務付ける。修復するまでは、試合に参加することを禁じる。

- ・意図的にラグを発生させることを禁止する。
- ・エミュレータを用いたゲームプレイの一切を禁止する。

8. ペナルティ

参加者が本イベント規約の禁止事項、および前述のイベント中の禁止事項を違反したことが明らかになった場合、運営は次のペナルティを科すことができる。

1. 口頭での警告
2. 対戦の没収

3. 本イベントへの参加資格の剥奪

本イベントへの参加資格の剥奪された選手は、本イベントに関するあらゆる資格を喪失するものとする。

9. 特例

特殊な事例が発生した場合、運営の裁量でルールブックに明記されていない判断・処置を執る場合がある。