

E5 フェス

スーパーボンバーマン R オンライン

ルールブック

1. スケジュール
2. 募集人数
3. イベント概要
4. 参加条件
5. 参加方法
6. チート行為
7. 本イベント中の禁止事項
8. ペナルティ
9. 特例

初版 2021/06/09

1. スケジュール

エントリー期間：2021年6月11日(金)～2021年6月17日(木)

イベント実施日：2021年6月19日(土) 14:30～19:00

※イベントの進行によって多少前後いたします。

2. 募集人数

- ・132名 ※応募人数が132名を超えた場合、抽選にて決定。

3. イベント概要

1. 開催形式

オンライン

2. 試合ルール

使用ルーム：ルームマッチ

バトルモード：バトル64

スタート位置：ランダム

ルイー：あり

キャラ性能：なし

ステージ：バトル64

3. 予選

エントリー参加者132名とインフルエンサー12名を3グループに分け
それぞれのグループでバトル64モードを2試合行う。

(1グループ エントリー参加者44名+インフルエンサー4名)

2試合の合計獲得ポイント上位14名が決勝へ進出する

※エントリー数によって予選の上位決定方法を変更する可能性があります。

※同率順位の場、2試合における最高順位が高い方を上位とする。

最高順位も同率の場合、2試合目の順位が高い方を上位とする。

なおポイントの振り分けは下記の通りとする。

1位：10Pt

2位：8Pt

3位：6Pt

4位：5pt

5位：4pt

6位～10位：2pt

11位～15位：1pt

16位以下：0pt

※ポイントの集計には必ず参加プレイヤーからのスクリーンショット提出が必要です。プレイヤーは自身の順位をスクリーンショット等で撮影し大会 Discord にて報告ください。

スクリーンショットの提出が確認出来ない場合、ポイント付与はありません。

決勝

各予選を勝ち上がった42名のプレイヤーにてバトル64を1試合行う。

最後まで生き残ったプレイヤーを優勝とする。

4. 試合中のトラブルについて

- ・試合中に選手が回線トラブルでサーバーから切断されても、そのまま試合は続行するものとする。

- ・何らかの事由により試合中にサーバーがダウンしてしまった場合、サーバーが復帰後に再試合を行うものとする。

ただし、イベント期間中にサーバーの復帰が見込めない場合はこの限りではない。

4. 参加条件

- ・本イベントの規約に同意していること。
- ・未成年者がエントリーする場合は大会参加確定後、保護者同意書を提出すること。
- ・ルームマッチに参加可能なアカウント、端末を有すること。
- ・運営が指定するコミュニケーションツール(Discord)に加入していること。
- ・参加者は、コミュニケーションツール(Discord)のアカウントを保持していること。
- ・参加者は、本イベント開催中にコミュニケーションツール(Discord)上で運営からの連絡が受け取れること。
- ・参加者は日本語でのコミュニケーションに不自由がないこと。
- ・試合に支障のないゲームプレイ環境を用意できること
- ・プレイヤー名、アイコンが公序良俗に反する(卑猥・暴力的・差別的でない)ものであること。
- ・プレイヤー名、アイコンが著作権物(アニメ、漫画等)に著しく酷似、又は一致していないこと。

5. 参加方法

本イベントの参加は、公式ウェブサイト上にある参加フォームより行わなければならない。

6. チート行為

チートの使用者は本イベントの参加を認めない。過去にチートの使用を摘発された者も同様に認めないこととするが、この場合についてはスーパーボンバーマン R オンライン内に限定する。

7. 本イベント中の禁止事項

以下の事項を原則的に禁止とする。

- ・ゲーム内のバグを意図的に使用することを禁止する。
- ・意図的にラグを発生させることを禁止する。

8. ペナルティ

参加者が本イベント規約の禁止事項、および前述のイベント中の禁止事項を違反したことが明らかになった場合、運営は次のペナルティを科することができる。

1. 口頭での警告
2. 対戦の没収
3. 本イベントへの参加資格の剥奪

本イベントへの参加資格の剥奪された選手は、本イベントに関するあらゆる資格を喪失するものとする。

9. 特例

特殊な事例が発生した場合、運営の裁量でルールブックに明記されていない判断・処置を執る場合がある。