

E5 フェス Apex Legends

レジェンド王決定戦

ルールブック

1. はじめに
2. 応募人数
3. イベント概要
4. マッチレギュレーション
5. 参加条件
6. 参加方法
7. チート行為
8. 本イベント中の禁止事項
9. ペナルティ
10. 特例
11. お問い合わせ
12. 附則

初版 2022/03/11

新型コロナウイルスによる規約変更の可能性につきまして

本イベント規約は、上記規約公開時点のものであります。

参加いただく皆様の安全を第一に、新型コロナウイルスの影響を鑑みながら、

随時、開催時期や運営方法を検討・対応いたします。

今後、当規約の内容に変更が生じる場合がありますので、ご理解のほどお願いいたします。

1. スケジュール

エントリー期間：2022年3月11日(金)14:00～2022年3月15日23:59

イベント実施日：2022年3月21日(祝・月)14:00～19:00

※当日のテストフライトは12:00より2度実施します。

11:45には大会運営指定のDiscordサーバーにて連絡が取れる状態でお待ちください。

※スケジュール時間はイベントの進行によって多少前後いたします。ご了承ください。

2. 募集人数

57名

※応募人数が57名を超えた場合、抽選にて決定。

3. イベント概要

本大会は、バトルロワイヤル形式で、最大57名が参加出来る1日完結型のオンライン大会です。

予選(以下 Game)を3回行い、決勝(以下 Final Game)進出者を決定いたします。

進出者とゲストプレイヤーで構成された Final Game を1回行い、本大会の優勝者を決定いたします。

(1) 使用タイトル

「Apex Legends」

(2) 開催形式

オンライン

(3) 対象プラットフォーム

PC(Origin、Steam)、PlayStation®4、PlayStation®5、Xbox One、Xbox Series X|S、Nintendo Switch

4. マッチレギュレーション

1. 試合ルール

マッチ形式：カスタムマッチ

マップ：

Game 1 : WORLD'S EDGE

Game 2 : KINGS CANYON

Game 3 : OLYMPUS

Final Game : イベント当日、抽選にて決定

モード：バトルロワイヤル

匿名モード：無効

パッチ： イベント実施日のライブサービスにおいて利用されている最新のもの

レジェンド制限：あり

レジェンド：ジブラルタル

【テストフライト】

参加者はイベント当日 12:00 より行われるテストフライトに必ず参加してください。テストフライトへの参加が確認できない場合、ペナルティを課す場合があります。必ず所定の時間には大会運営指定のサーバーに集合し、待機するようお願い致します。

【Game 1~3】

参加者 57 名とオンラインゲスト 3 名を 3 ブロックに分け(各ブロック参加者 19 名とオンラインゲスト 1 名)、それぞれのブロックでレジェンド縛りのソロマッチを 3 回実施します。

各ブロックの獲得累計ポイント上位 6 名ずつ(計 18 名)が Final Game に進出します。

Game1~3 のポイント集計システムは下記を参照します。

ポイントシステム：プレイヤーが Game に参加しなかった場合、当該マッチのスコアは 0 ポイントとなります。

1位	12ポイント	11位	1ポイント
2位	9ポイント	12位	1ポイント
3位	7ポイント	13位	1ポイント
4位	5ポイント	14位	1ポイント
5位	4ポイント	15位	1ポイント
6位	3ポイント	16位	0ポイント
7位	3ポイント	17位	0ポイント
8位	2ポイント	18位	0ポイント
9位	2ポイント	19位	0ポイント
10位	2ポイント	20位	0ポイント

1キル	1ポイント
------------	-------

タイブレーカー：当該イベントにて、複数プレイヤーが同一ポイントであった場合、以下の様に勝者を決定します。

① **シングルマッチスコア (優先度 高)**

当該イベントで行われたゲームの最高シングルマッチスコアを比較します。
最高シングルマッチスコアのプレイヤーがタイブレーカーの勝者となります。

② **シングルマッチの最高順位 (優先度 低)**

当該イベントで行われたゲームの最高順位を比較します。
最高順位(最も小さい数字)のプレイヤーがタイブレーカーの勝者となります。
最高シングルマッチスコア及びシングルマッチの最高順位を比較してもタイブ
レークが行われなかった場合は、シングルマッチの合計キル数で勝者を決定し
ます。

【Final Game】

Game1~3を勝ち上がった計18名とオフラインゲストプレイヤー2名でFinal Game
を実施。

チャンピオンを獲得したプレイヤーを優勝者とします。

2. 試合中のトラブルについて

- ・ 試合中に選手が回線トラブルでサーバーから切断されても、そのまま試合は続行します。
- ・ 何らかの事由により試合中にサーバーがダウンしてしまった場合、サーバーが復帰後に再試合を行うものとします。
ただし、イベント期間中にサーバーの復帰が見込めない場合はこの限りではありません。
- ・ 運営がリマッチを宣言した場合、当該 **Game** のリマッチ(再起動)を行うものとします。

3. ゲーム内 ID について

- ・ 参加フォームに記入された ID とゲーム内 ID が異なる場合、**Game** の結果に関わらず、当該 **Game** の獲得ポイントは **0** とします。
なお、ID の整合性が問題なく確認できた場合は、以降の **Game** でポイントの獲得を認めるものとします。

5. 参加条件

- (1) 本イベントの規約に同意していること。
- (2) 運営が指定する **Discord** サーバーに加入すること。
- (3) 参加者は、コミュニケーションツール(**Discord**)の有効なアカウントを保持していること。
- (4) 参加者は、本イベント開催中にコミュニケーションツール(**Discord**)上で運営からの連絡が受け取れること。
- (5) 参加者は日本語でのコミュニケーションに不自由がないこと。
- (6) 試合に支障のないゲームプレイ環境を用意できること。
- (7) 参加者は、運営がボイスチャットを利用したインタビューを要求した際に対応できるよう、マイクを準備できること。
- (8) プレイヤー名、アイコンが公序良俗に反する(卑猥・暴力的・差別的でない)ものではないこと。
- (9) プレイヤー名、アイコンが著作権物(アニメ、漫画等)に著しく酷似、又は一致していないこと。
- (10) 有効なプラットフォームで本ゲームへのアクセスを保有し、自身の有効なアカウントでプレイできること。
- (11) EA のプライバシー&クッキーポリシー及びユーザー契約に同意すること。
- (12) プレイヤーは不正クライアント、不正ツール及び代行、ブースティング等を本ゲームで行っていないこと。

6. 参加方法

本イベントの参加は、公式ウェブサイト上にある参加フォームより行わなければいけません。

7. チート行為

チートの使用者は本イベントへの参加を認めません。過去にチートの使用を行っていた者も同様に認めないこととするが、この場合については **Apex Legends** に限定します。

8. 本イベント中の禁止事項

以下の事項を原則的に禁止とします。

- (1) ゲームプレイにあたって不正行為、ハック、又は非公式に作成された(ヘルパー)アプリケーションを利用すること。
- (2) ゲーム中に意図的にインターネット接続を切断すること。
- (3) ゲームで他の選手と結託すること。
- (4) ゲームにおける既知であった脆弱性を利用すること。
- (5) オンライン又はオフラインでの嫌がらせ、否定的、又は下品な表現を含め、侮辱的又は秩序を乱す行動をすること。
- (6) 差別的、憎悪的、わいせつ、身体的に危険な、犯罪的、違法その他好ましくない行為(不正行為等)に関与又は推奨すること。
- (7) あらゆる人物による大会を用いた賭博行為を行うこと。
- (8) 大会運営の許可なく、大会運営が管理する連絡手段を用いて特定企業や商品の PR 活動を行うこと。
- (9) SNS において、本大会及び本タイトルの信用を失わせるような言動を行うこと。
- (10) 別のユーザーのアカウントを使用して出場すること(替え玉行為)。
- (11) 大会運営の本大会運営上必要な指示、要請に従わないこと。また、本大会の運営を意図的に妨害すること。
- (12) 大会運営の質問に適切な回答をしないこと、また、大会運営に虚偽の申告をすること。
- (13) 本来、マップデザインとして意図されていない場所への侵入すること。
- (14) ゲーム内のバグを意図的に使用すること。
- (15) 自身が意図せずバグが発生した場合、速やかに運営へ報告し、Apex Legends もしくは PC・ハードウェア本体をリブートし改善を試みることを義務付ける。改善されるまでは試合に参加することを禁ずる。
- (16) 意図的にラグを発生させることを。
- (17) 運営が指定していないレジェンドを使用すること。
- (18) コンバーター・マクロを使用して参加すること。

9. ペナルティ

参加者が本イベント規約の禁止事項、及び前述のイベント中の禁止事項を違反したことが明らかになった場合、運営は次のペナルティを科すことができます。

1. 口頭での警告
2. 対戦の没収
3. 本イベントへの参加資格の剥奪

本イベントへの参加資格を剥奪された選手は、本イベントに関するあらゆる資格を喪失するものとします。

10. 特例

ルールブックに記載されていない特殊な事例が発生した場合、運営の裁量でルールブックに記載されていない判断・処置を執る場合がございます。

11. お問い合わせ先

e5fes@e5esw.co.jp

※3月21日(祝・月)のお問い合わせは大会参加者用 **Discord** サーバーにてお送りください。運営事務局が確認次第随時ご返信させていただきます。

※受付時間は、月曜日～金曜日の平日 11:00～18:00 となります。

※平日の受付時間外のお問い合わせは、翌日の受付となります。

※土曜日、日曜日、祝日のお問い合わせは、次の平日受付となります。

※問い合わせ状況によりご返信にお時間をいただく場合があります。あらかじめご了承ください。

12. 附則

2022年3月11日 本大会ルール第1稿を規定し実施する。